|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **No.** | | | **HAL**  **1/4** |
| **TI** | **Format PBM:**  **Rencana Pelaksanaan Proyek (RPP)** | | | |
| **13 Maret 2024** |
| **Pengusul Proyek** | | **:** | Kelompok 7 | |
| **Manajer proyek** | | **:** | Hari Wicaksono | |
| **Judul Proyek** | | **:** | Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Aset BMN Politeknik Negeri Tanah Laut | |
| **Luaran** | | **:** | Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Aset BMN Politeknik Negeri Tanah Laut | |
| **Sponsor** | | **:** | - | |
| **Biaya** | | **:** | - | |
| **Klien/Pelanggan** | | **:** | Budi Rahman, S.Kom | |
| **Waktu** | | **:** | 4 Bulan | |

# Ruang Lingkup Proyek

Ruang lingkup model pembalajaran Project Based Learning (PBL) “Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Aset BMN Politeknik Negeri Tanah Laut” adalah:

* 1. Membuat Sistem Informasi berbasis web yang terdapat di BMN Politala
  2. Teknologi yang digunakan selama projeck ini dibangun dengan: Laravel 10
  3. Mahasiswa sebagai pelaksana kegiatan PBL

# Desain Umum Proyek

Dalam Proyek Pembelajaran Berbasis Masalah (PBL) dengan tema “Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Aset BMN Politeknik Negeri Tanah Laut”, mahasiswa akan merancang sebuah situs web yang memfasilitasi peminjaman dan pengembalian seperti alat, barang, ruangan, dan kendaraan yang disediakan oleh BMN Poilitala, dengan kemampuan untuk beroperasi secara online.

# Konstruksi Bentuk

Pengembangan Sistem Informasi Sistem Informasi Peminjaman dan pengembalian barang BMN Politeknik Negeri Tanah Laut.

# Kebutuhan Peralatan/Perangkat dan Bahan yang diperlukan

* 1. Peralatan yang dibutuhkan antar lain : Laptop, Visual Code, Laravel 10, Figma, Apache, Mysql.

# Estimasi waktu pekerjaan

Estimasi waktu yang diperlukan untuk Kegiatan ini adalah 90 hari, dengan jadwal sebagai berikut:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Kegiatan | Februari | | | | Maret | | | | April | | | | Mei | | | |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| Wawancara Ke Client |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Membuat Jadwal Kegiatan |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Melakukan Perancangan |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Membuat Mockup Tampilan |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Wawancara ke-2 Evaluasi Tampilan dan rancangan |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Mengimplementasikan desain ke website |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Persetujuan Project |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Penyerahan Project |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

# Tim Proyek (Dosen, Laboran dan Mahasiswa)

Berikut adalah susunan tim PBL “Sistem Informasi Peminjaman dan Pengembalian Aset BMN Politeknik Negeri Tanah Laut”.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tugas | Nama | Jabatan |
| Penanggung Jawab | Afian Syafaadi Rizki, M.Kom  Winda Aprianti, M.Si | Dosen |
| Manajer Kelompok 7 | Hari Wicaksono | Mahasiswa |
| Anggota Kelompok 7 | Akhmad Sofyan  Kurdianto | Mahasiswa |

# Ruang Kerja/Workshop/Laboratorium

Ruang Kerja IT Proyek “Sistem Informasi Permohonan Jasa Humas Politeknik Negeri Tanah Laut” di Lab Linus Trovalds.

# Mata Kuliah, Capaian Pembelajaran Lulusan dan Capaian Pembelajaran Umum Mata Kuliah yang terlibat

* 1. IT PROYEK
  2. MULTIMEDIA